B/Graph
=======

Mit Basic-Boot laden. Es erscheint:

Select Printer Type

Hier muss man seinen Druckertyp auswaehlen. Es stehen 5 Druckertreiber zur Auswahl. Danach erscheint:

Main Menue

```
1 Reset printer type    - Druckertreiber auswaehlen
2 Graphing              - Linien,Punkt,Bar und Segmentbar-Graphiken
3 Pie Charts            - Kuchengrafik
4 Graph Imaging/Labeling - Bildbearbeitung (zus.Beschriftung usw.)
5 File Manipulation      - Veraendern der Daten
                          (DIF/ASCII/Faktoraenderung usw.)
6 Statistical Analysis   - Normalverteilung, Wahrscheinlichkeit u.a.
7 Regression Analysis    - Trendvorhersagen
8 Correlation Analysis   - Bezug von x-y Werten bei Trends
9 Chi-square set up      -
Ø Mini DOS Funktions     - Format/dir/del/ren/lock/unlock          E
Enhancement disk
```

Die wichtigsten Menuepunkte sind 2 und 3, nur hier werden die Graphiken gezeichnet. Es erscheint folgendes Untermenue:

Graphing (Pie Charts)

```
C Create a new graph     - Einen neuen Graph erstellen. Werte von
                          Hand eingeben.
U Update current file    - Aendern eines vorhandenen Files (Werte)
D Display a data file    - Laden eines Files mit Data-Werten (DIF)
R Redisplay current graph- Wiederanzeigen des Graphen
S Save graph data to disk- Abspeichern der Bildwerte
I Image current graph..  - Abspeichern des Bildes
A Alter graph Labels     - Aendern der Bezeichnungen
E Exit                   - Zurueck ins Main Menue
```

Zum Erstellen des Bildes werden verschiedenen Fragen gestellt. Von der Ueberschrift, Nr.des Graphen, Einteilung in Monate/Wochen/usw. der Anzahl der Faktoren (max 3) bis zu den Namen der Werte (Labels) und den Werten selbst, falls man keine Daten eingelesen hat.

Nun kann man die Art der Darstellung waehlen. Punkt- Linien- Bar(Saeulen)- Segmentbar(3d-Saulen) sind bei Graphing moeglich.

Auch der erstellte Graph laesst sich noch bearbeiten: Mit
```
Attach  kann man andere Graphiken einbinden
Switch  wechselt die Farben
Overlay ueberschreibt das Bild
Rescale erneuert die Skalierung (von Hand od.autom.)
Hue     bestimmt die Hintergrundfarbe
Col     bestimmt die Farbe
Int     bestimmt die Helligkeit der Vordergrundfarbe
Ver     erstellt senkrechte Hilfslinien der Skalierung
Grid    erstellt ein Gitternetz der Skalierung
Fill    fuellt Werte mit Farbe
```

Mit SELECT werden auf einem 2.Bildschirm die einzelnen Werte aufgelistet.
Mit START laesst sich der Graph ausdrucken
Mit OPTION kommt man wieder ins Main Menue und kann den Graph abspeichern.

4 Graph Imaging Labeling

R Review Images on Disk	- Laden eines Bildes von Diskette
C Create a New Image Sequence	- Diaschau kreieren. 2-40 Bilder
D Display an Image Sequence	- Diaschau ansehen
L Label an Image	- Texte in Bild schreiben.
A Alter screen dump destination	- Bildausgabe an Printer oder Disk
E Exit to Main menue	-

Hier kann man seine eigene Diashow, also eine beliebige Sequence von Bilder (2 bis 40 Stueck), im einer bestimmbaren Zeitfolge kreieren. Zusaetzliche Schriften lassen sich in 4 Groessen in das Bild an beliebiger Stelle einfuegen.

Um Werte aus anderen Programmen wie Visicalc oder Syncalc zu uebernehmen, muessen diese als DIF-Datei abgespeichert sein.